

# FIGURY

OPRACOWANIE: ARTUR JUSZCZYŃSKI

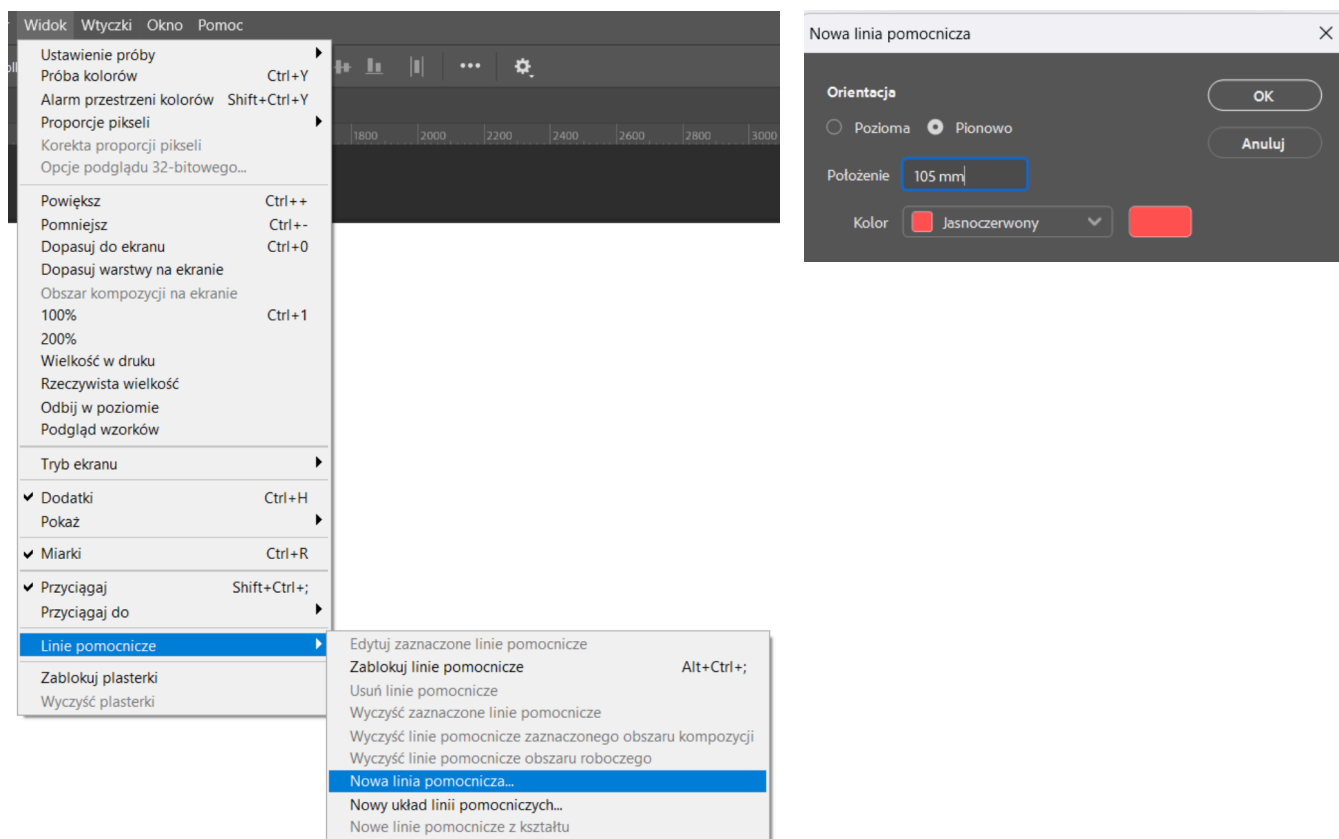
## TREŚĆ ZADANIA:

1. Na pulpicie komputera utwórz folder o nazwie: twoje imię i słowo FIGURY oddzielając je myślnikiem. Będzie to folder główny.

np. KACPER-FIGURY

2. W folderze głównym stwórz 2 foldery: **ORYGINAŁ**, **EKSPORT**
3. W folderze oryginał stwórz projekt (Ctrl+N) w formacie A4 poziom , RGB, 8-bit, 300 ppi
4. Wyznacz środek projektu poprzez 2 linie pomocnicze dzielące go na pół.

(MENU GÓRNE > WIDOK > Nowa linia pomocnicza) Wyznacz środek i poprowadź przez niego linie poziomą i pionową.

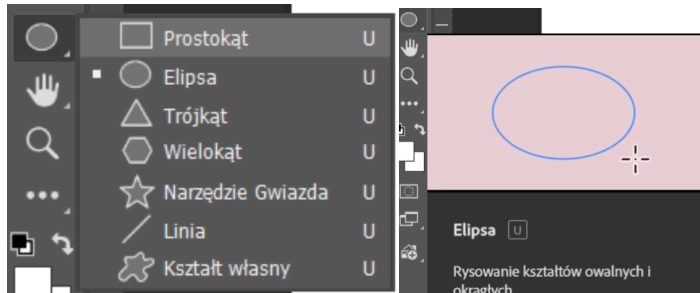


5. Narysuj trzy figury: trójkąt równoboczny, koło i kwadrat, umieszczone centralnie na linii poziomej pomocniczej poziomej.

Figury mają być o takiej samej wysokości (użyj linii pomocniczych z kształtu 1 figury)

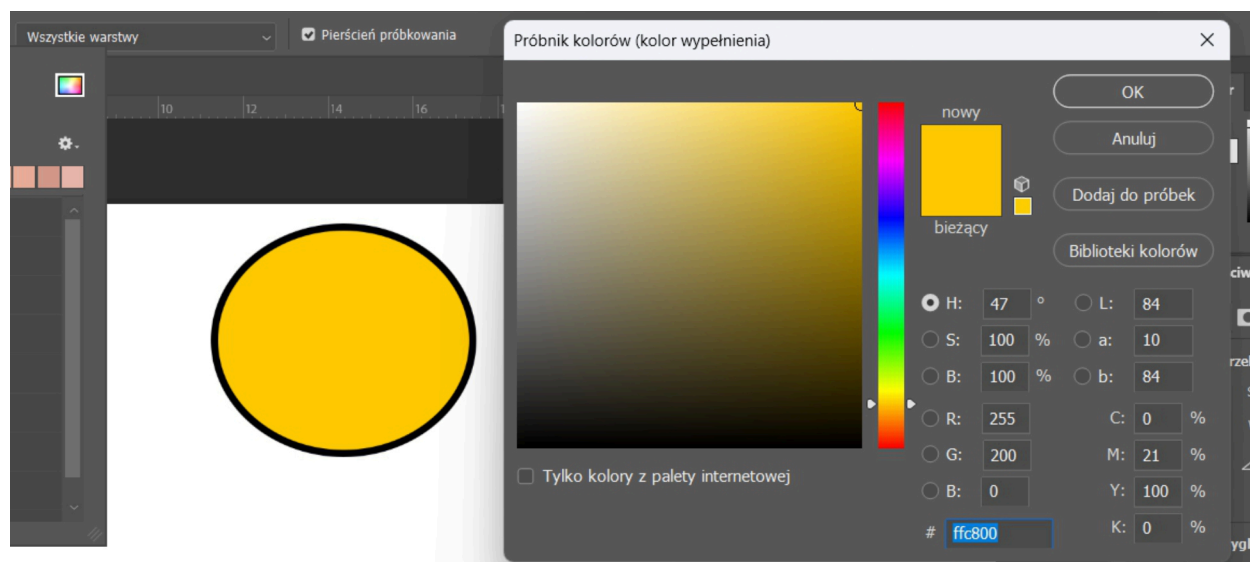
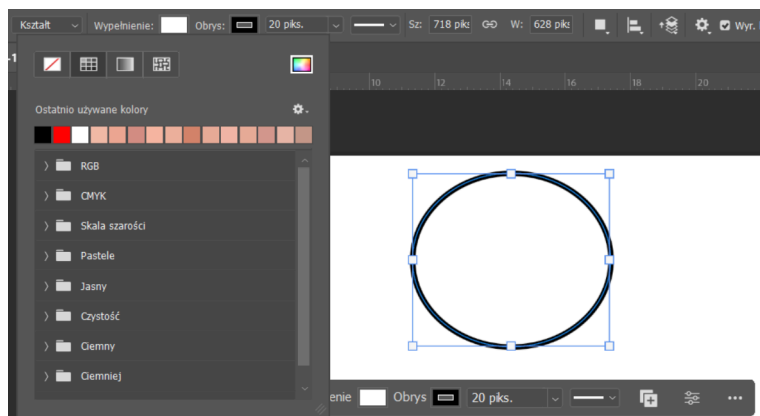
Proporcjonalność, foremność uzyskujemy poprzez wciśnięty klawisz SHIFT wciśnięty podczas rysowania.

Figury uzyskujemy z narzędzia: Kształt własny, elipsa, prostokąt z klawiszem SHIFT



Do linii poziomych pomocniczych 1 figury dopasuj wysokością pozostałe.

Do figur zastosuj obrys czarny 20 pikseli i pokoloruj je według rozpiski:



TRÓJKĄT: RGB [0,200,255] , KOŁO RGB [255,200,0], KWADRAT RGB [0,255,0]

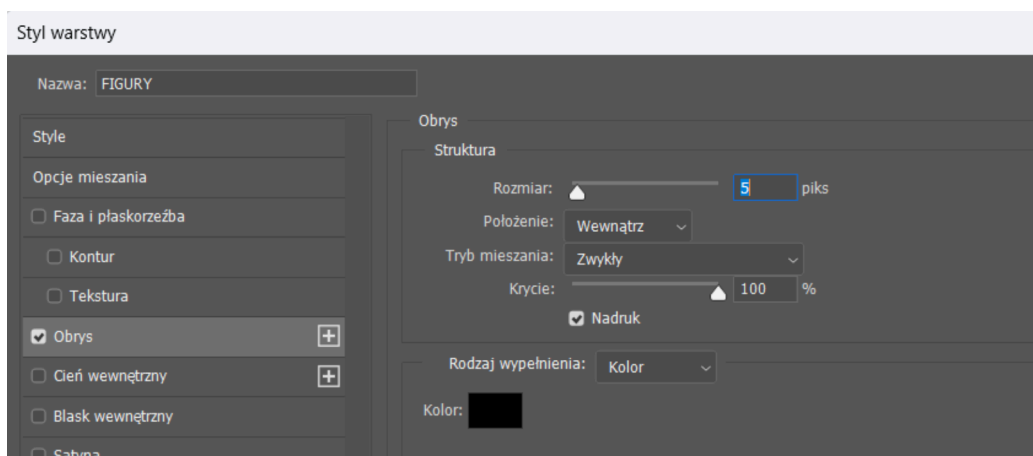
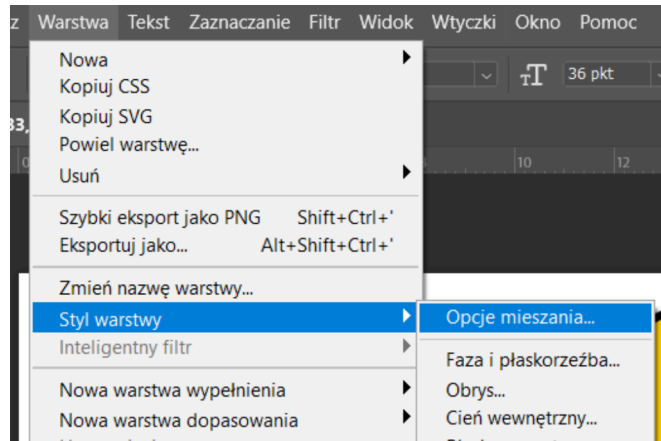
6. Rozmieść symetrycznie figury względem poziomu i pionu w projekcie
7. Odblokuj warstwę tła i wylej na nią farbę RGB [200,200,200]
8. Pod figurami na nowej warstwie o nazwie: Imię - symetrycznie względem dolnej połowy projektu umieść swoje imię czcionką: Verdana, Regular, 100 pkt

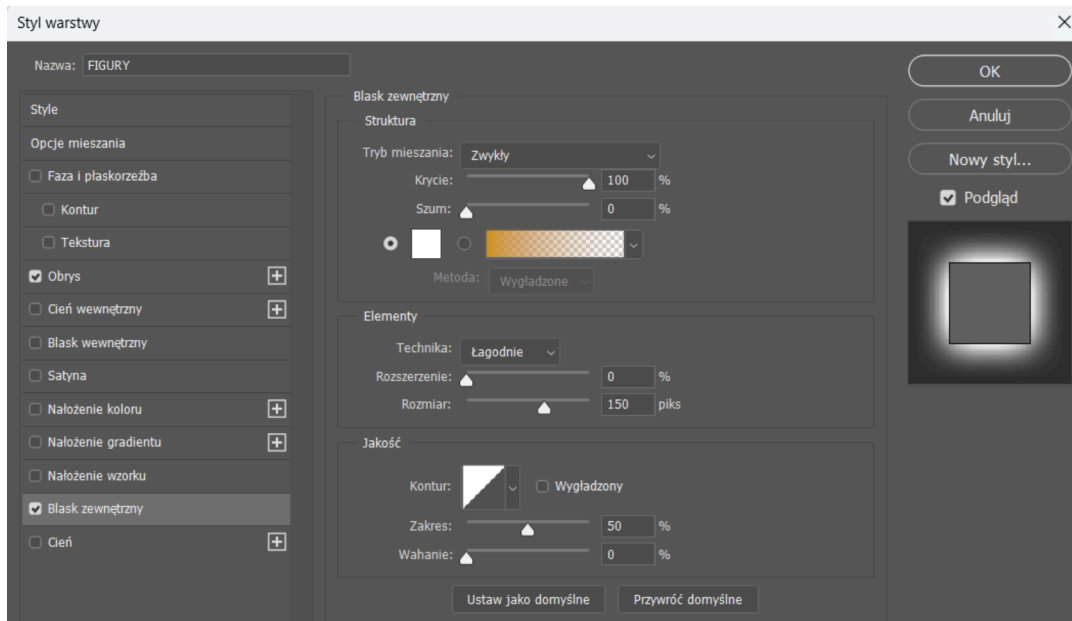
Pierwsza litera ma być w kolorze takim jak trójkąt, ostatnia takim jak kwadrat, środkowa (lub środkowe) takim jak koło

Pozostałe litery mają być koloru czarnego

9. Nad figurami w górnej części projektu napisz słowo FIGURY - czcionką: Verdana, Bold, 72 pkt , w kolorze białym.

Zaznacz napis i wybierz MENU: Warstwa > Styl Warstwy > Obrys // Blask zewnętrzny





Zastosuj OBRYS czarny 5 pikseli, BLASK ZEWNĘTRZNY biały: krycie 100%, rozmiar 150 pikseli, zakres 50%

Umieść napisy centralnie na środku zarówno górnej jak i dolnej części projektu.

10. Zgraj projekt w 2 formatach, jako psd do oryginału i jpg do eksportu.

